

ARBEIDSPLAN

Karuss skole – tlf. 38 06 45 00/ 90918073



www.minskole.no/karuss

Mail:

tonje.areskjold.grodum@kristiansand.kommune.no
andrea.aas.humphreys@kristiansand.kommune.no

Tlf. til arbeidsrom for lærerne på 1.-4. trinn: **90 91 95 12**

4. trinn

Uke 6 3. - 7. februar

SOSIALT MÅL



Jeg oppfører meg fint i garderoben og i svømmehallen.

INFORMASJON:

- **Tema denne uka: Samefolkets dag.**
- Denne uka har vi de første utviklingsamtene. Vi gleder oss til å se dere 😊 Se egen innkalling.
- Tirsdag kommer Maria, helsesykepleier, for å snakke om psykologisk førstehjelp med klassen.
- Denne uka starter vi med svømming. Gruppe B torsdag, gruppe A på fredag. Vi skal møte i svømmehallen kl 08.30. Første gang møter alle senest 08.15 i skolegården. Elevene kan gang nr. 2 møte direkte i svømmehallen, eller gå sammen med en voksen fra skolen kl. 08.15.
- Husk å ha klær etter været alle dager 😊. Ha gjerne et skift liggende på skolen.



Lihkku beivviin!
(Nordsamisk)

Vuorbbe biejjijn!
(Lulesamisk)



Læhkoeh biejjine!
(Sørsamisk)

Gratulerer med dagen!

TID	MANDAG	TIRSDAG	ONSDAG	TORSDAG	FREDAG
1. time 08.30-09.15	Morgensamling	Morgensamling	Morgensamling	-----	-----
2. time 09.15-10.00	Matte 	Norsk/ psykologisk førstehjelp med Maria	Stasjoner 	Svømming 4B går fra skolen 08.15. norsk/matte	Svømming 4A går fra skolen 08.15. matte
3. time 10.15-11.00	Norsk	Engelsk			Engelsk
11.00 - 11.40					
4. time 11.40-12.25	Gym	Krle/ K&H	Tema	Engelsk/ M&H	Norsk
5. time 12.25-13.10					Avslutning av uka
6. time 13.15 - 14.00	Leksehjelp		Klassens time	Leksehjelp	

Arbeidsplan

4. trinn - Uke 6

Fag	Ukas spørsmål	Vi jobber med
Tema: Samefolkets dag	Hvorfor feirer vi samefolkets dag? Hva er joik?	https://skole.salaby.no/samefolkets-dag Aunivers: Samefolkets dag
Norsk 	Hva kan du om samefolkets språk og kultur? Hvordan bruke tegnsetting?	https://undervisningsmetoder.com/?s=samer Samenes nasjonaldag 3-4 - Elevkanalen GD: Samenes nasjonaldag
Matematikk 	Hva er en algoritme? Hva er en løkke? Hvorfor kan det være lurt å bruke løkker i algoritmer?	Algoritmer og mønstre Mattestrekker 4b
Engelsk 	I know why it is important to learn English. I can read different kinds of texts.	Let us read Page 56, 57 - The Gruffalo. Oppgaver både i skrivebok og digitalt.
Ord og begreper	Algoritme	En algoritme er som en oppskrift på noe. En algoritme er en serie med trinn eller regler som forklarer hvordan du skal løse et problem eller gjøre noe. Det kan være å spille et spill, løse en matematikkoppgave, eller til og med finne veien hjem fra skolen. Så, algoritmer hjelper oss med å vite hva vi skal gjøre steg for steg.



Lekser til fredag



Norsk	Matematikk	Engelsk
Hvit perm: Les teksten om samenes språk og historie . Svar på oppgavene. NB! Du kan også lytte til teksten på Salaby sine sider om samefolkets dag. Logg inn med feide.	Dragonbox mattestrekker 4B: Gjør side 6 og 7.	Quest 4: Les s. 56 - 57. Må gjøre: Skriv av de 5 første glosene på side 57 i gloseboka di. Kan gjøre: Skriv av alle glosene på side 57.